



CAPCOM®
capcom-unity.com

©CAPCOM CO., LTD. 2012. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.
CAPCOM U.S.A., INC.
800 Concar Drive, Suite 300, San Mateo, CA 94402

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e os logotipos Xbox são marcas comerciais do grupo de empresas Microsoft e são usados sob licença da Microsoft.



Devil May Cry®

HD Collection



CAPCOM®

! ADVERTÊNCIA Antes de jogar este jogo, leia os manuais do console e acessórios do Xbox 360® para obter informações importantes sobre segurança e saúde. Guarde os manuais para referência futura. Para obter novos manuais do console e acessórios, visite www.xbox.com/support.

Advertências de Saúde Importantes sobre Video Games

Ataques decorrentes da fotossensibilidade

Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens visuais, incluindo os flashes das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas que não têm histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar tais "ataques epiléticos convulsivos" ao se expor aos video games.

Esses ataques podem apresentar vários sintomas, incluindo vertigem, visão alterada, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea da consciência. Os ataques também podem causar perda da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos.

Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas. Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas—crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco de ataques epiléticos pode ser reduzido tomando-se algumas precauções: sentar-se mais longe da tela; usar uma tela menor; jogar em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado.

Se você ou qualquer membro da sua família tiver histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

Devil May Cry®

HD Collection

ÍNDICE

Xbox LIVE	1
Devil May Cry®	2
Devil May Cry® 2	4
Devil May Cry® 3 Special Edition	6
Garantia	8
Serviço ao consumidor	8

XBOX LIVE

No Xbox LIVE® você tem acesso a mais jogos, mais entretenimento e mais diversão. Saiba mais em www.xbox.com/live.

Conexão

Antes de usar o Xbox LIVE, conecte o seu console Xbox à conexão de alta velocidade da Internet e cadastre-se para se tornar um membro do Xbox LIVE. Para mais informações sobre a conexão e como determinar se o Xbox LIVE está disponível em sua região visite www.xbox.com/live/countries.

Controle de conteúdo pelos pais

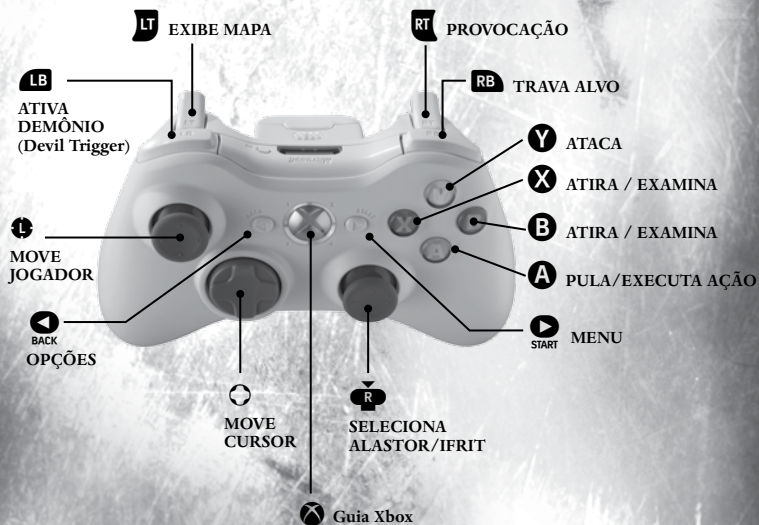
Essas ferramentas flexíveis e fáceis de usar permitem que pais e responsáveis decidam a quais jogos as crianças podem ter acesso, com base na classificação de conteúdo. Os pais podem restringir o acesso a conteúdo classificado para adultos. Aprove quem da família pode interagir com outras pessoas online e como fazê-lo com o serviço Xbox LIVE, e estabeleça limites de tempo para os jogos. Para obter mais informações, acesse www.xbox.com/familysettings.

*Os serviços disponíveis no Xbox LIVE podem variar de acordo com a região. Acesse www.xbox.com/live e veja quais serviços estão disponíveis no seu país.



CONTROLES DO JOGO

Controle Xbox 360



DEMÔNIO

De acordo com a lenda, há aproximadamente 2.000 anos, enquanto a neve caía em uma noite clara e muito fria na Terra, um violento príncipe demoníaco nascia nas profundezas do poço mais escuro do mundo dos mortos.

Em pouco tempo, ele adquiriu todos os seus poderes e assumiu o Trono dos Demônios. Sua primeira ação como novo governante de todos os demônios foi proclamar a si mesmo o imperador do Reino dos Demônios. Sua façanha seguinte foi a invasão do mundo humano. Seu plano era conquistá-lo e governar ambos os reinos, superior e inferior.

Mas um poderoso cavaleiro-demônio conhecido como Sparda teve piedade dos humanos por suas vidas breves e transitórias. Liderando uma força rebelde, ele derrotou todos os exércitos do demônio governador e, finalmente, aprisionou o imperador em um cofre selado.

Tendo conquistado sua vitória, Sparda abandonou o Reino dos Demônios para viver no mundo dos humanos. Ele se casou com uma humana e, pouco tempo depois, teve um filho metade demônio, metade humano. Mas cuidado, raça humana! Depois de 2.000 anos, o amaldiçoado Imperador Demônio será libertado e retornará para invadir o mundo humano mais uma vez. O filho de Sparda precisa nos proteger!

Texto extraído de "A história do mundo dos demônios" (data desconhecida), armazenado na Biblioteca dos Livros Esquecidos.

DANTE



Dante é um mercenário autônomo underground que vive na América atual. Mas ele possui uma identidade secreta ainda mais extraordinária: ele mata demônios das profundezas do inferno, demônios com sede de sangue, utilizando sua enorme espada e armas nas duas mãos. Até um demônio pode chorar implorando pela misericórdia de Dante.

TRISH



Trish é uma mulher assombrosamente bonita, que convida Dante para ir à ilha Mallet, o portão do mundo dos demônios. Ela tem poderes sobrenaturais e um vasto conhecimento sobre demônios. Dizem por aí que ela conhece a história secreta de Dante... mas qual será a verdadeira identidade de Trish? E qual seu verdadeiro objetivo?

DEVIL MAY CRY 2

CONTROLES DO JOGO

Control Xbox 360

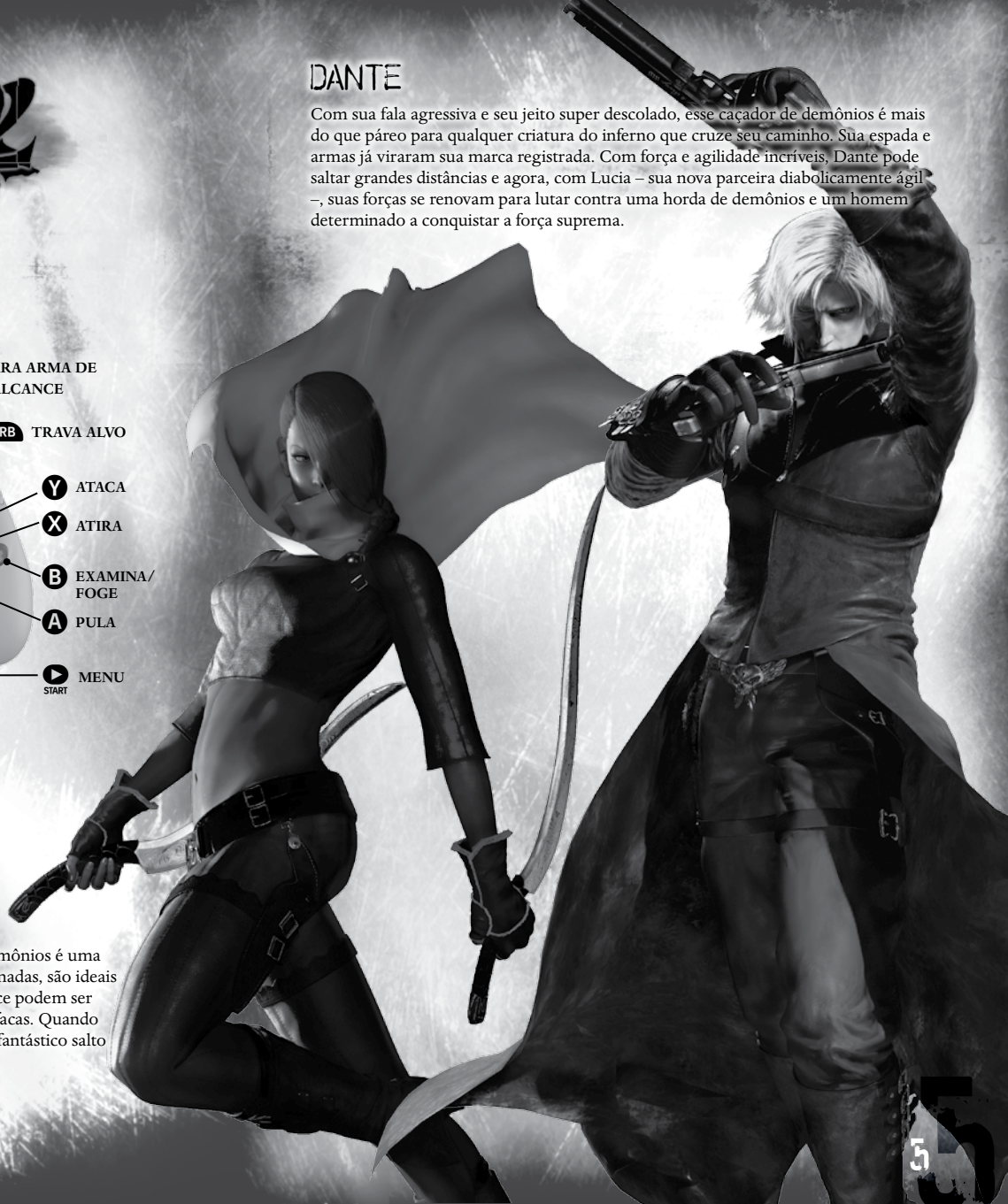


LUCIA

Ágil, rápida e flexível, essa sexy e misteriosa combatente de demônios é uma formidável adversária. Duas adagas curvas, feitas à mão e adornadas, são ideais para a luta corpo a corpo, enquanto os ataques de longo alcance podem ser executados com eficácia com suas habilidades de atiradora de facas. Quando encurralada, Lucia consegue escapar rapidamente usando seu fantástico salto triplo para escalar muros.

DANTE

Com sua fala agressiva e seu jeito super descolado, esse caçador de demônios é mais do que páreo para qualquer criatura do inferno que cruze seu caminho. Sua espada e armas já viraram sua marca registrada. Com força e agilidade incríveis, Dante pode saltar grandes distâncias e agora, com Lucia – sua nova parceira diabolicamente ágil –, suas forças se renovam para lutar contra uma horda de demônios e um homem determinado a conquistar a força suprema.

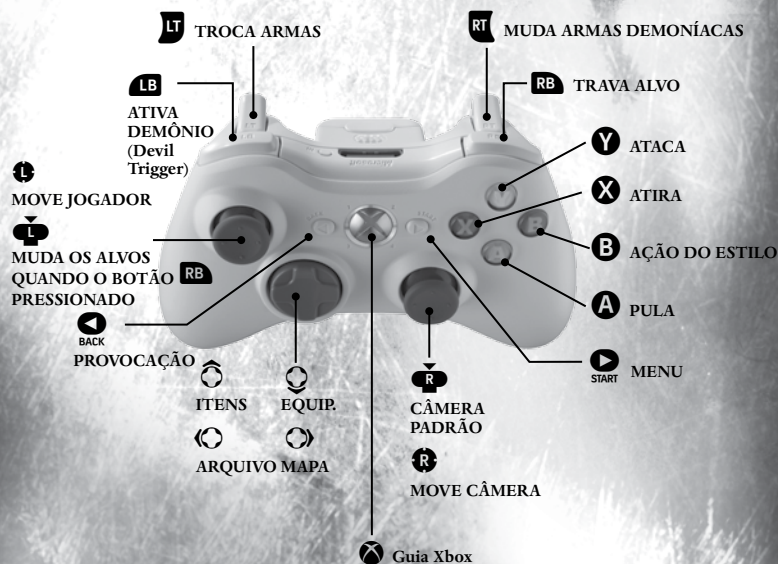


Devil May Cry 3

DANTE'S AWAKENING *Special Edition*

CONTROLES DO JOGO

Controle Xbox 360



DEMÔNIO DANTE

Milhares de anos se passaram desde que o Demônio e Guerreiro Sparda usou sua lendária espada pelo bem da humanidade e selou o Mundo dos Demônios...

Dante, que possui o sangue do demônio-herói Sparda e de uma humana em suas veias, está tentando abrir uma loja em um cantinho da cidade, mas acaba descobrindo que uma gigantesca torre foi erguida praticamente ao lado.

No topo dessa mesma torre, iluminado por fraco luar, está seu irmão mais velho, Vergil, que havia sido tido como desaparecido da terra anos atrás...

E ao seu redor, incontáveis ferozes demônios!

Embora Dante e Vergil sejam filhos de Sparda, eles têm objetivos completamente diferentes.

E assim, Dante sai em direção ao topo da torre, para resolver suas pendências com Vergil de uma vez por todas.

Enquanto isso, Lady, a caçadora de demônios, também está tentando chegar ao topo dessa torre misteriosa, com um ajuste de contas que ela mesma tem a fazer.

E assim, a roda do destino começa a girar para humanos, demônios e aqueles que são os dois.



DANTE

Dante é um Caçador de Demônios que luta com sua marca registrada de uma espada e duas armas. Com o sangue do demônio e herói Sparda correndo por suas veias, ele possui poderes extraordinários aquém de qualquer ser humano. Embora seja um cara fácil de lidar e sempre esteja pronto a fazer uma piada, seu espírito é leal e apaixonado quando se trata de seu ódio pelo Mal. Em sua alma, Dante abriga a força para continuar a lutar por seus ideais, não importa o que aconteça!



VERGIL

Vergil é o irmão gêmeo de Dante. Assim como ele, Vergil também tem o sangue de Sparda em suas veias. Mas, ao contrário de Dante, optou por seguir o caminho dos demônios em vez dos humanos. Poder é seu maior objetivo e ele não vai parar até conquistá-lo em todos os lugares e através de todos os meios. O oposto de Dante, Vergil é calmo, frio e controlado, até o ponto de parecer desalmado.



ARKHAM

Arkham trabalha com Vergil. Embora seja humano, ele está bastante motivado a se tornar um demônio.



LADY

Lady, a Caçadora de Demônios, é tão violenta quanto o possível! Ela odeia demônios e sua vida é dedicada a destruí-los. Isso vale para Dante, também, já que ele tem sangue metade demônio, metade humano correndo em suas veias! Mas, primeiro, ela vai tentar pegar Arkham e chegar à torre, seguindo seus rastros.